**표제:** 뇌성마비 커뮤니티가 함께 모여 이용이 편리한 새로운 기술을 모색합니다

**부제:** 세계 뇌성마비의 날 주최측은 전 세계 뇌성마비 커뮤니티에 이용하기 편리한 기술 솔루션 관련 아이디어를 요청합니다

**본문:** 세계 뇌성마비의 날 주최측은 전 세계 뇌성마비인에게 이용이 편리한 기술 솔루션 관련 아이디어를 요청하는 새로운 캠페인 '수백만 가지 이유'를 시작합니다.

전 세계에는 1,700만 명 이상의 뇌성마비인이 있습니다. 이 캠페인은 뇌성마비 특유의 경험을 알리고 이용이 편리한 기술에 대한 필요성을 설명하는 것이 목표입니다.

**[여기에 해당 조직 담당자의 인용문을 적으세요. 예:** “전 세계적으로 이용하기 편리한 기술에 대한 필요성이 증가하고 있지만 제품 디자이너와 기술 회사들은 여전히 장애를 자선 활동의 계기로 삼는 인식이 높습니다. 그러나 "기업들은 장애 관련 시장에서 고객과 인재를 유치하고 만족시키는 방향으로 변화를 모색해야 합니다." 라고 [뇌성마비연합](https://cerebralpalsy.org.au/)의 영향 및 소셜 임팩트 총괄 책임자인 브로니야 메테랄은 말합니다.]

뇌성마비는 운동성과 자세에 문제가 생기는 신체적 장애입니다. 장애는 개인별로 고유하고 다르기 때문에 더 쉽게 이용할 수 있는 기술 솔루션에 대한 수백만 가지 이유가 존재합니다.

아이디어는 현재 웹사이트 <https://ideas.worldcpday.org>에서 접수 중이며 2022년 9월 29일 마감됩니다. 커뮤니티에서 최종 후보로 선정된 아이디어들에 대해 2022년 9월 29일부터 투표가 시작되며 10월 6일 세계 뇌성마비의 날에 종료됩니다.

**[여기에 해당 조직 담당자의 인용문을 적으세요. 예:** "이용하기 편리한 새로운 기술 혁신을 주도하기에 뇌성마비인보다 더 적합한 사람은 없습니다. 창의성, 전문성, 실제 경험을 통해 우리는 모든 장애인을 위한 더 밝은 미래를 설계할 수 있습니다.”라고 메테랄은 말합니다.]

**[여기에 실제 경험이 있는 사람의 관련 인용문을 적으세요]**

세계 뇌성마비의 날은 2012년 뇌성마비연합이 제정하였으며, 현재 100개 이상 국가의 뇌성마비인과 그 가족, 협력자, 지원자 및 지원 기관이 다 함께 하는 날입니다. 뇌성마비 아동과 성인들이 우리 사회에서 다른 모든 사람들과 마찬가지로 동일한 권리, 접근성 및 기회를 누려야 한다는 목표를 가지고 모입니다.

**##끝##**

**미디어 연락처:**

**[기자의 질문에 답변할 수 있는 사람의 연락처를 자세하게 적으세요]**

**대변인:**

**[공개적으로 조직을 대표할 수 있는 사람의 연락처를 자세하게 적으세요]**

**이벤트 대회 관련 자세한 내용:**

* 아이디어 제출은 2022년 8월 29일 오전 6시(UTC 기준)부터 9월 29일 오후 11시(UTC 기준)까지입니다
* 투표는 2022년 9월 29일 오전 6시(UTC 기준)에 시작하여 10월 6일 목요일 오후 11시(UTC 기준)에 종료됩니다.
* 뇌성마비 커뮤니티가 웹사이트에서 투표를 통해 최종 후보 아이디어들을 정합니다.
* 세계 뇌성마비의 날 심사위원단은 필요성, 영향력, 적용 범위 및 시장성을 고려해 최종 후보 아이디어들을 평가합니다.
* 심사위원단이 아이디어 하나를 최종 선택합니다. 우승자는 $5,000(USD)의 상금을 받습니다. 페이스북에 우승자를 발표하며 2022년 10월 14일까지 이메일로 연락을 드립니다.

**이용하기 편리한 기술 및 보조 기술 소개:**

보편적으로 설계된 이용하기 편리한 기술은 여러 환경에서의 다양한 필요성을 고려해 최대한 많은 사람들을 만족시키는 제품을 만드는 것이 목표입니다. 여기에는 다양한 필요성에 맞춰 개인의 자립성과 자율성을 보강하도록 특별하게 설계된 보조 기술이 포함됩니다.

**편집자 참고사항:**

**[제공된 인용문 예를 사용하지 않을 경우 이 항목을 삭제하세요]**

다음은 [뇌성마비연합](https://cerebralpalsy.org.au/)의 영향 및 소셜 임팩트 총괄 책임자인 브로니야 메테랄의 원어 인용문입니다.

 “There is a growing demand for accessible technology all over the world, but product designers and technology companies are mostly still fixated on seeing disability as a charitable cause. Instead, companies need to shift to attract and delight customers and talent in disability markets”

“No one is better equipped to spark the next breakthrough in accessible technology than those living with cerebral palsy. With creativity, expertise, and lived experiences, we can design a brighter future for every person living with a disability”